

SCUOLA PRIMARIA PLESSO WOJTYLA

PROGRAMMAZIONE : 11^- 12^-13^ SETT. (DAL 18 MAGGIO AL 9 GIUGNO)

INS. IEMMA ADRIANA

DISCIPLINA : STORIA

CLASSE 1^ B

Contenuti e attività:

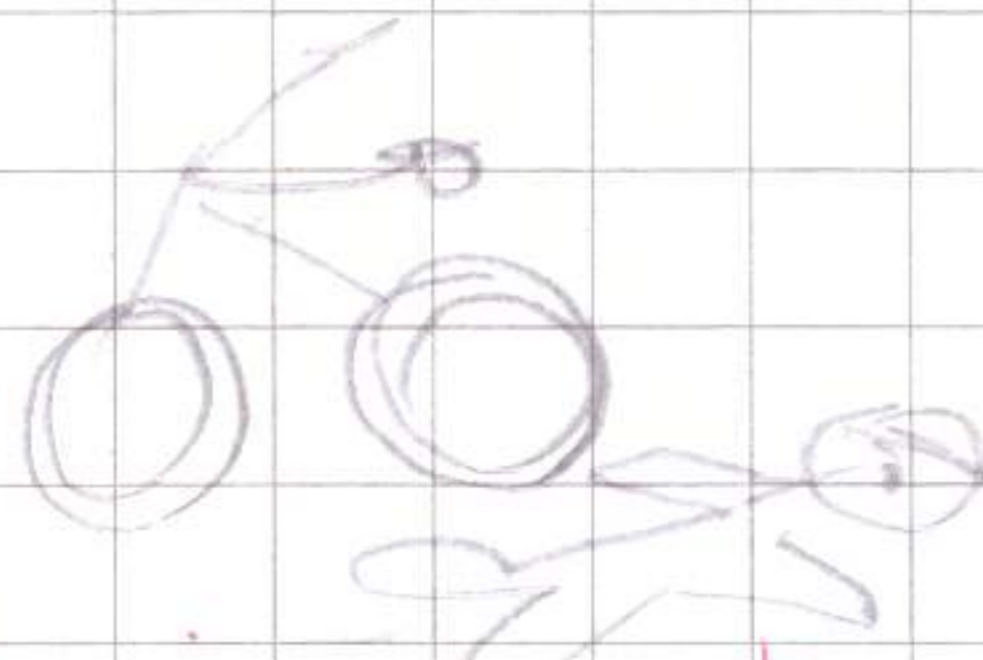
Causa/effetto – Le cause dell'evento (completamento di vignette, storie da completare)

CAUSA EFFETTO 1

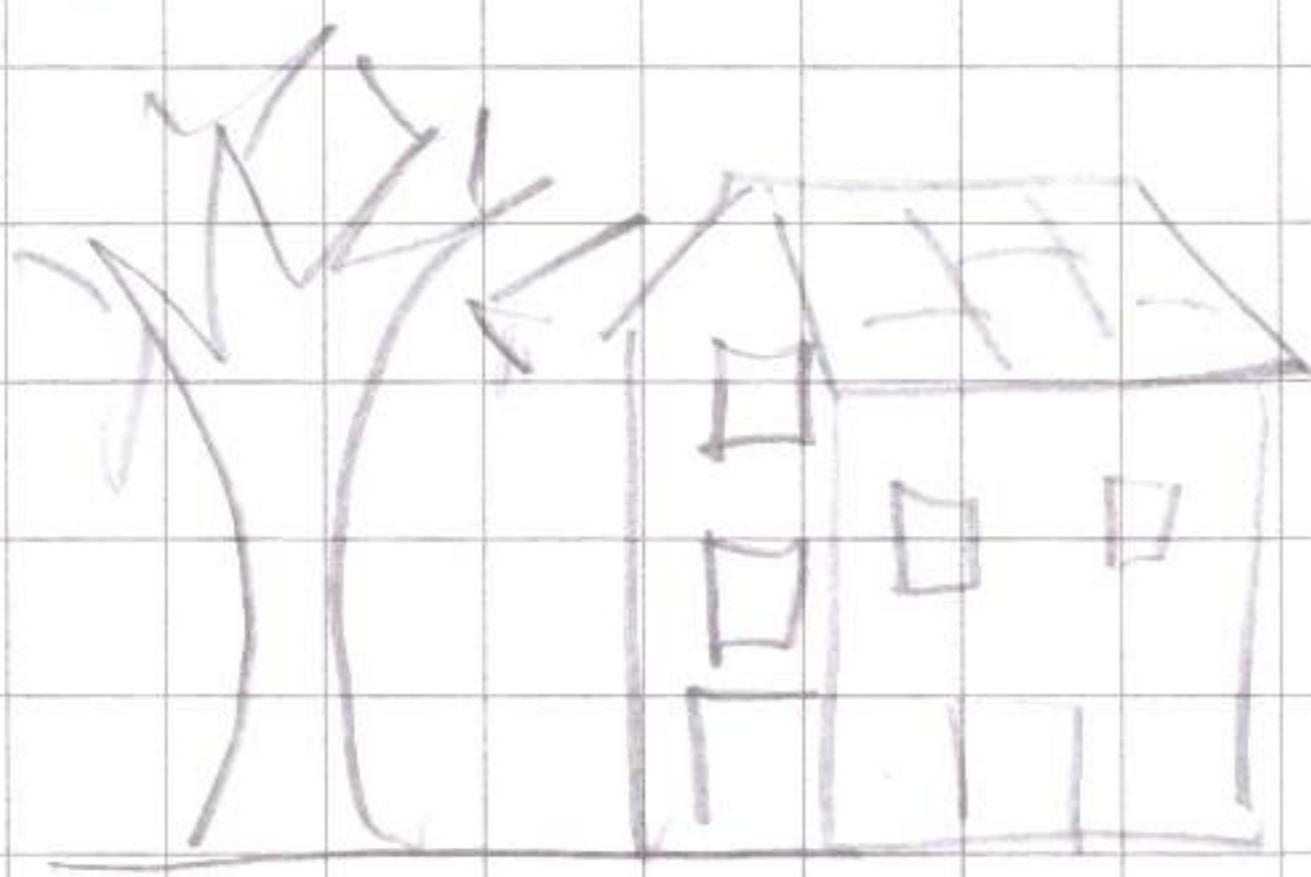
Ogni fatto avviene per un motivo ben preciso che chiamiamo

CAUSA

COMPLETA



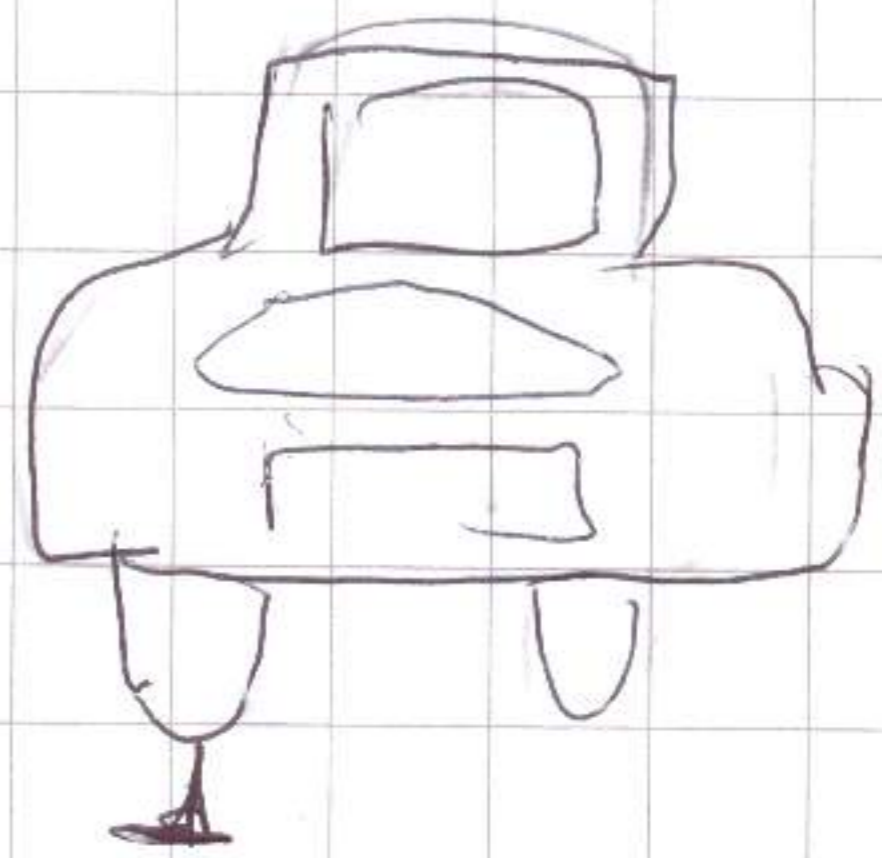
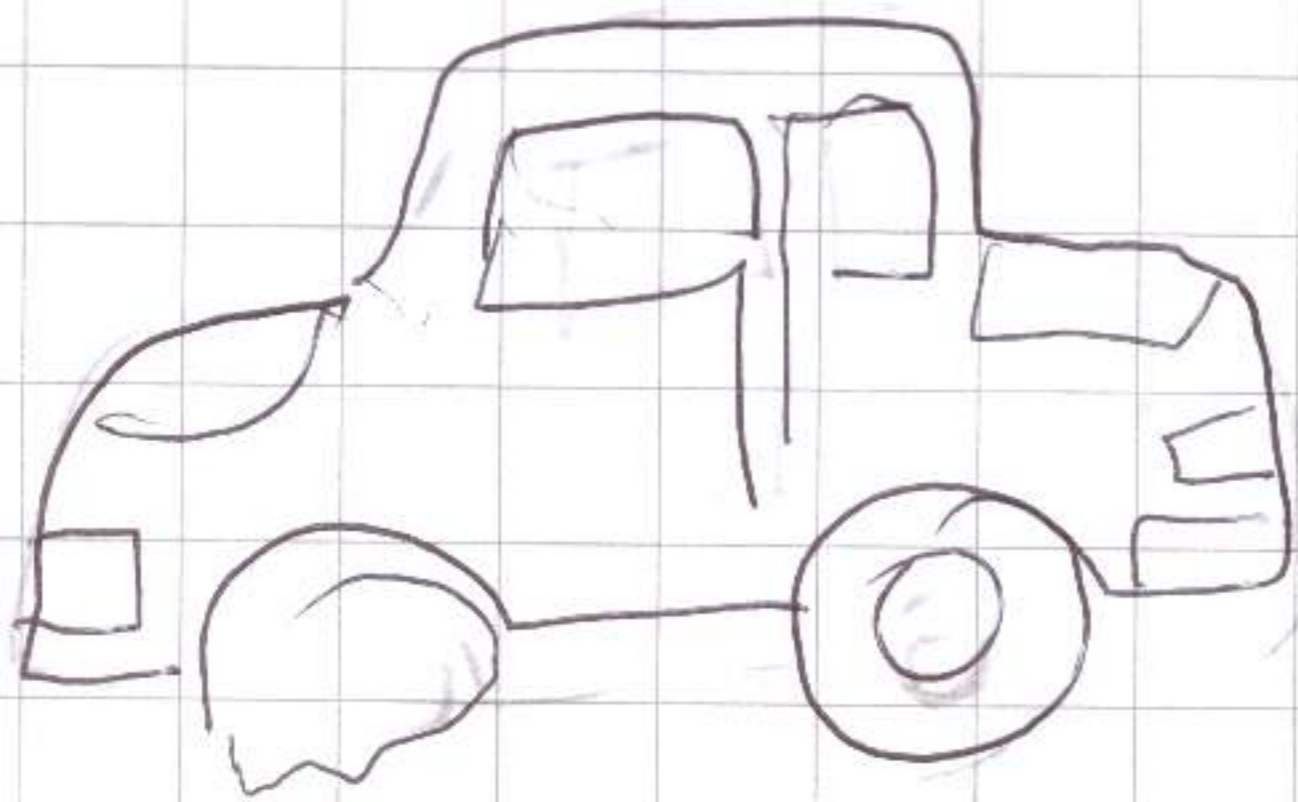
Nino ha il braccio incassato perché è caduto dalla bici (CAUSA)



Fuori è bagnato. Perché è piovuto ma



Il vecchietto è caduto,
Perché c'era un sasso → (AUSA)



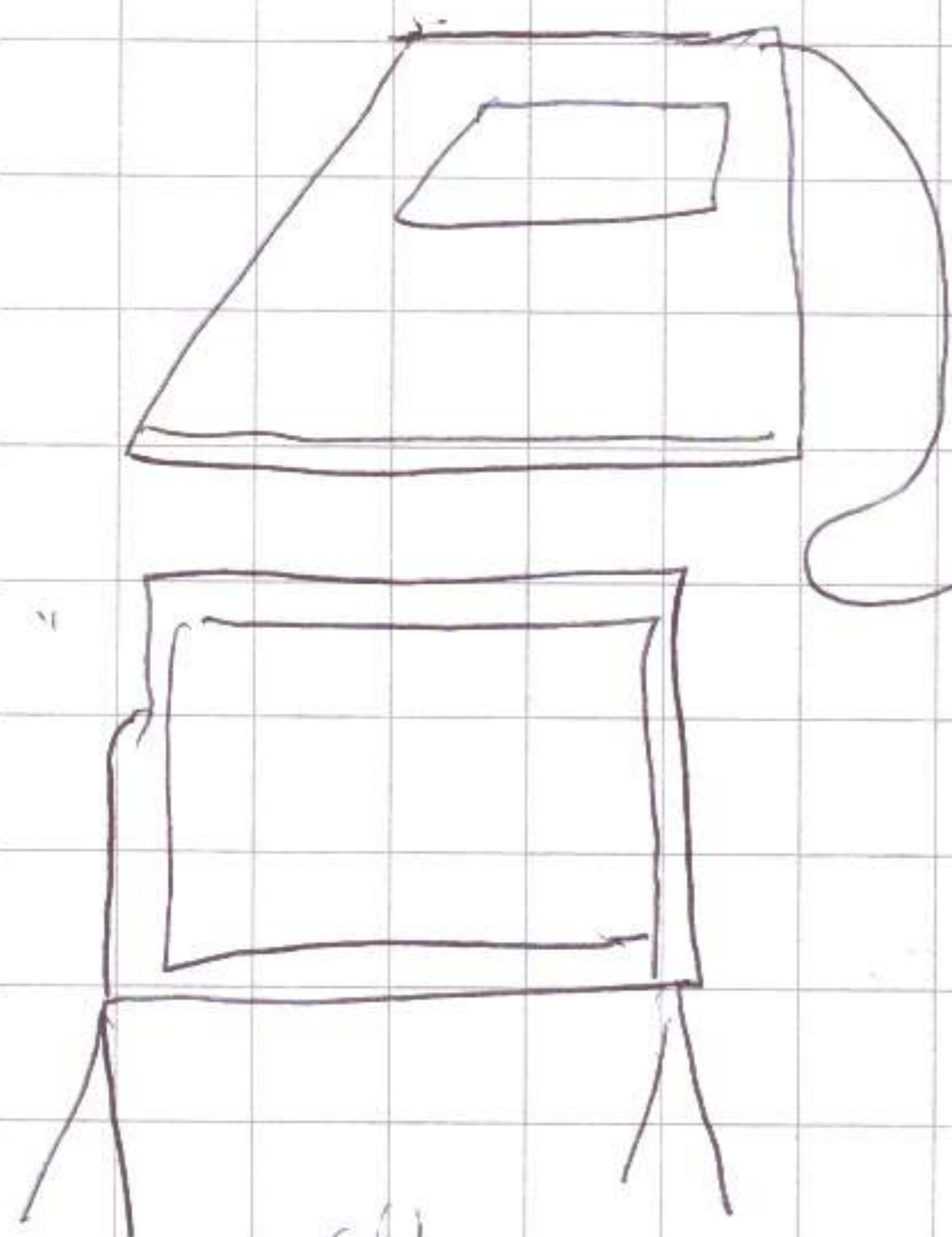
La gomma si è bucata.
Perché c'era un chiodo → (AUSA)

CAUSA - EFFETTO

3

Ogni causa ha un effetto una conseguenza.

EFFETTO = CONSEGUENZA



Non c'è corrente elettrica
perciò → **EFFETTO**
la mamma non può
stirare

Non c'è gesso
perciò → **EFFETTO**
la maestra non può
scrivere

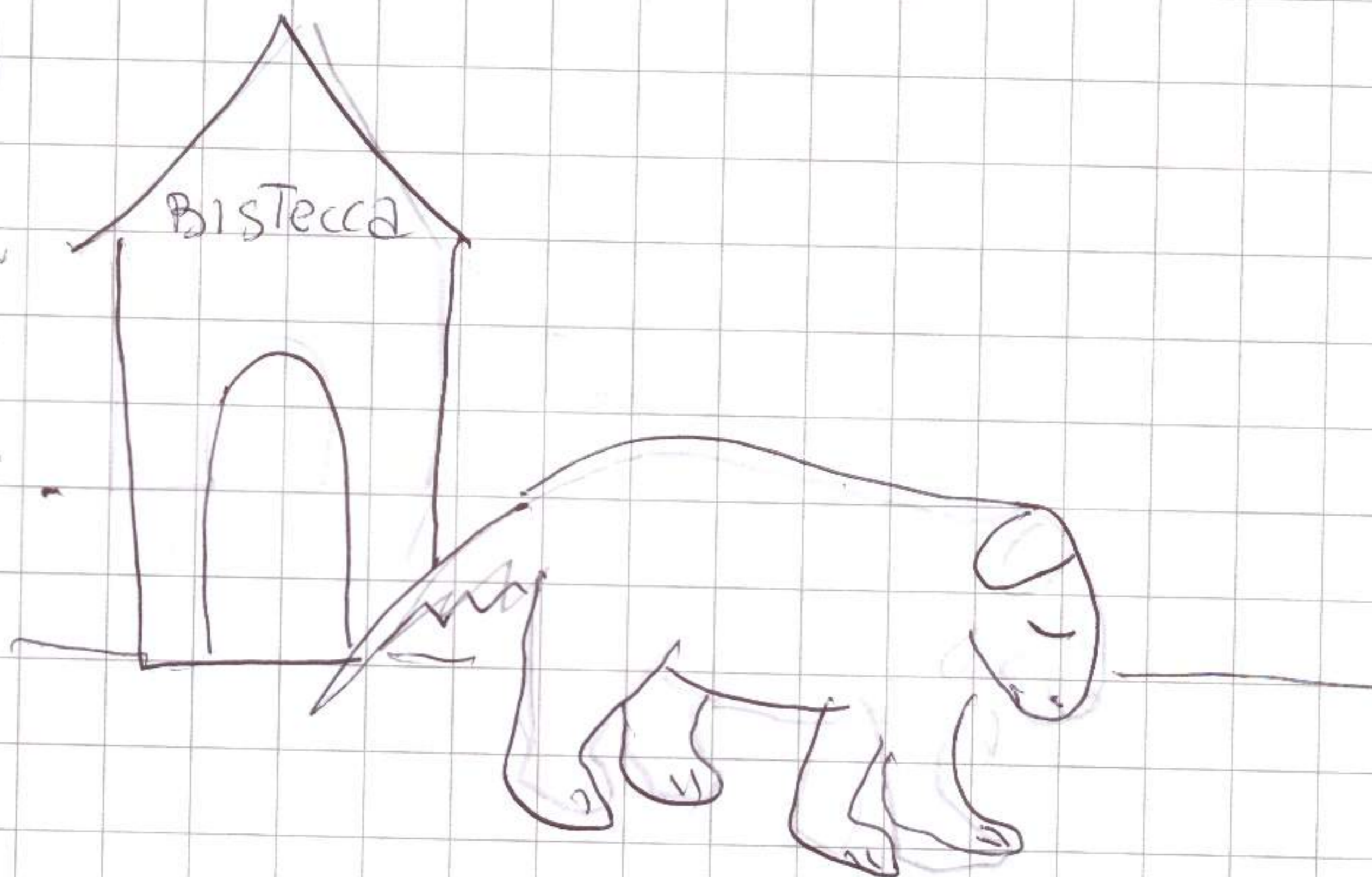


Andrea è uscito senza
ombrello
perciò → **EFFETTO**
si è bagnato

EFFETTO = CONSEGUENZA

LA STORIA DEL CANE PIRO

Una notte entrarono in una casa per rubare
mentre i padroni erano fuori città,
Riuscendo a portare via tante cose.
Il cane Bistecca, sentì e vide i ladri
entrare in giardino e poi in casa,
aveva troppo sonno per abbaiare e
continuò il suo sonno nella cuccia.
Al ritorno i padroni scoperto il furto
mandarono via il cane Bistecca molto
arrabbiati.



LE CONSEGUENZA

5

RISPONDI

1) Cosa è successo mentre i padroni di questa casa erano lontani

2) Perché il cane non ha abbaiato?

3) Cosa hanno fatto i ladri?

4) Perché il cane Bisterca è stato cacciato

OGNI FATTO CHE SUCCEDERE HA
UNA CAUSA E UNA CONSEGUENZA

PERCHÉ È SUCCESSO

6



Mario è tornato a casa con un beruocolo perché aveva fatto un capotombolo.

→ Il capotombolo è la causa del beruocolo



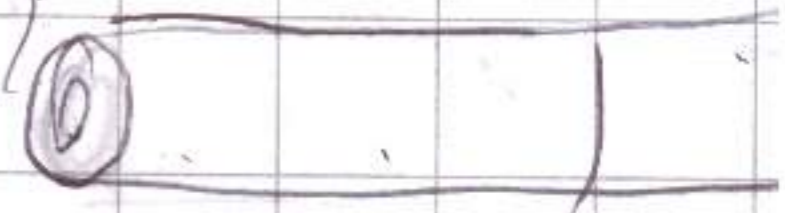
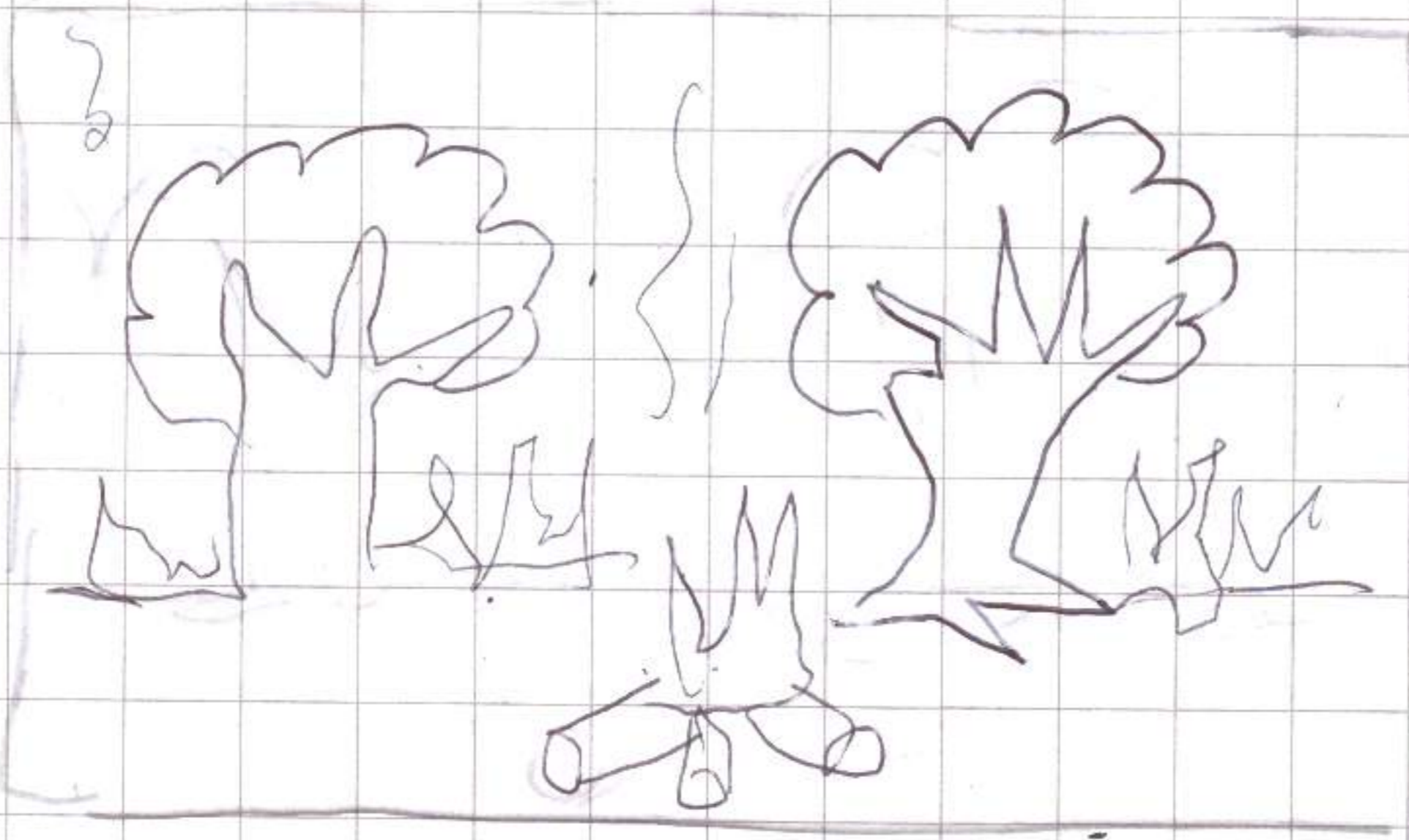
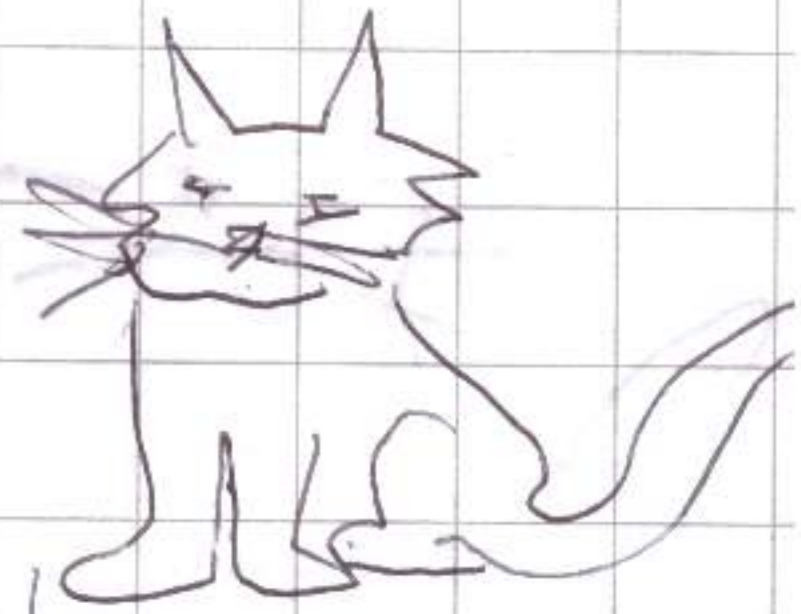
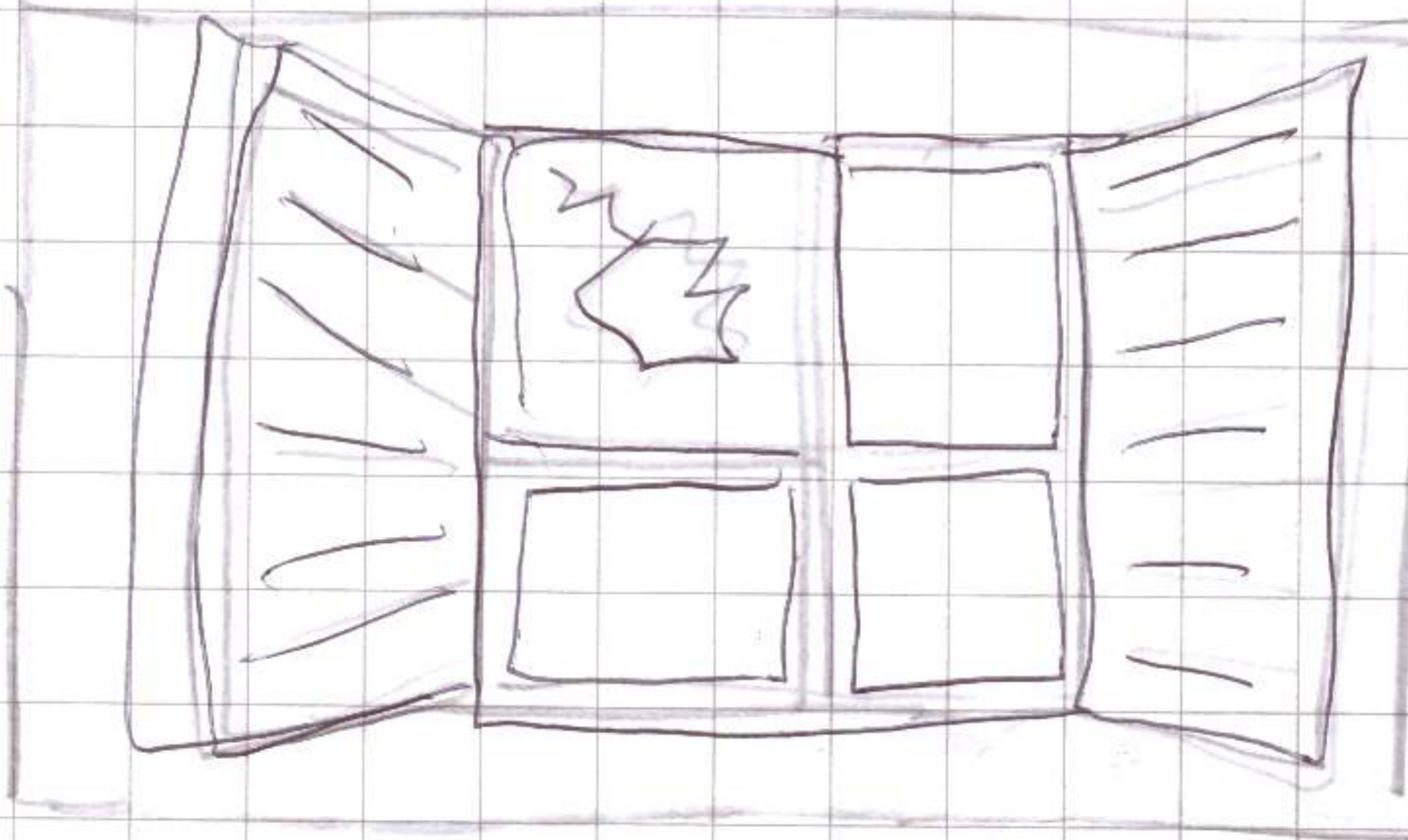
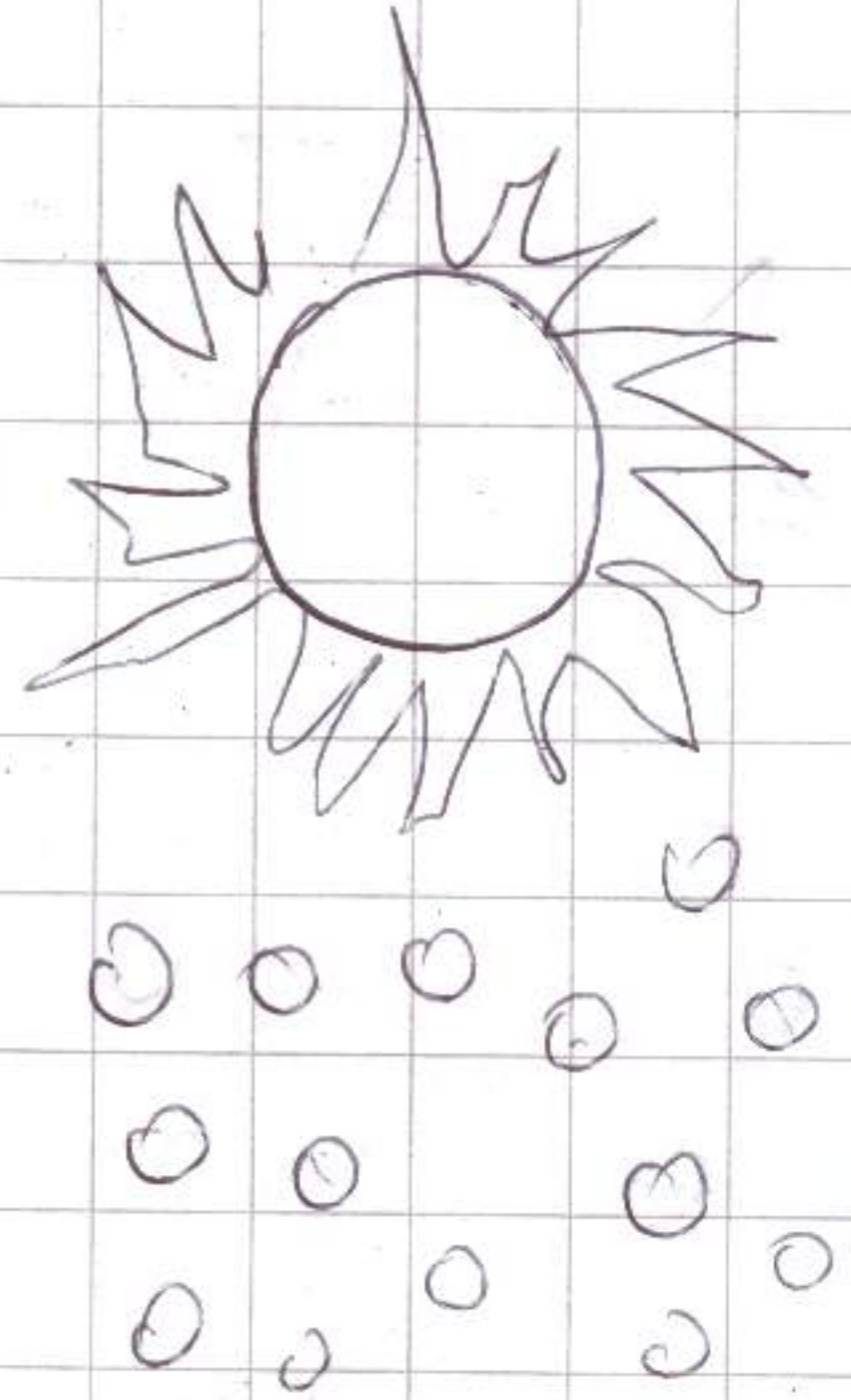
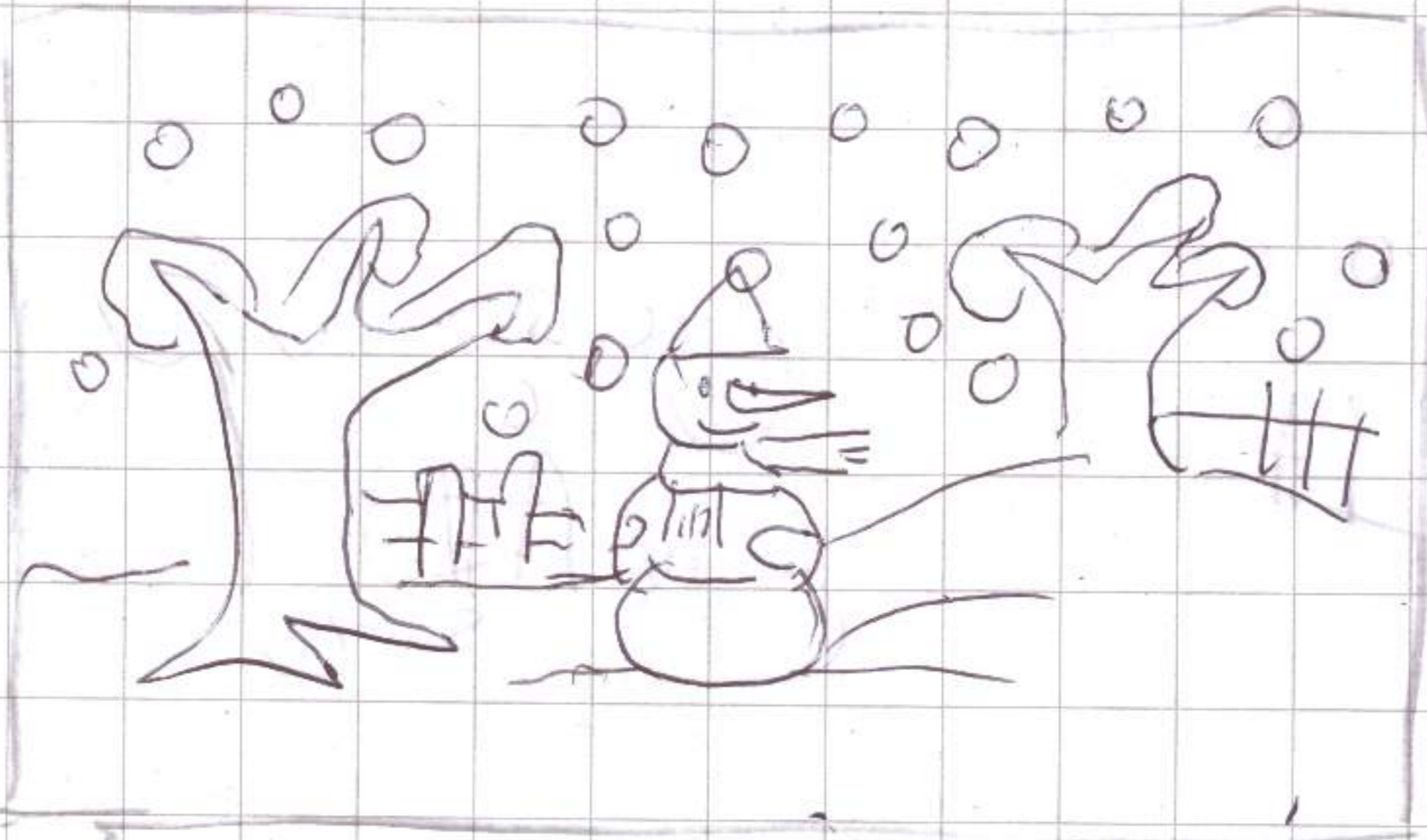
Il gattino Geppo miagolava perché aveva paura.

La paura è la causa del miagolio

Ogni fatto ha una CAUSA

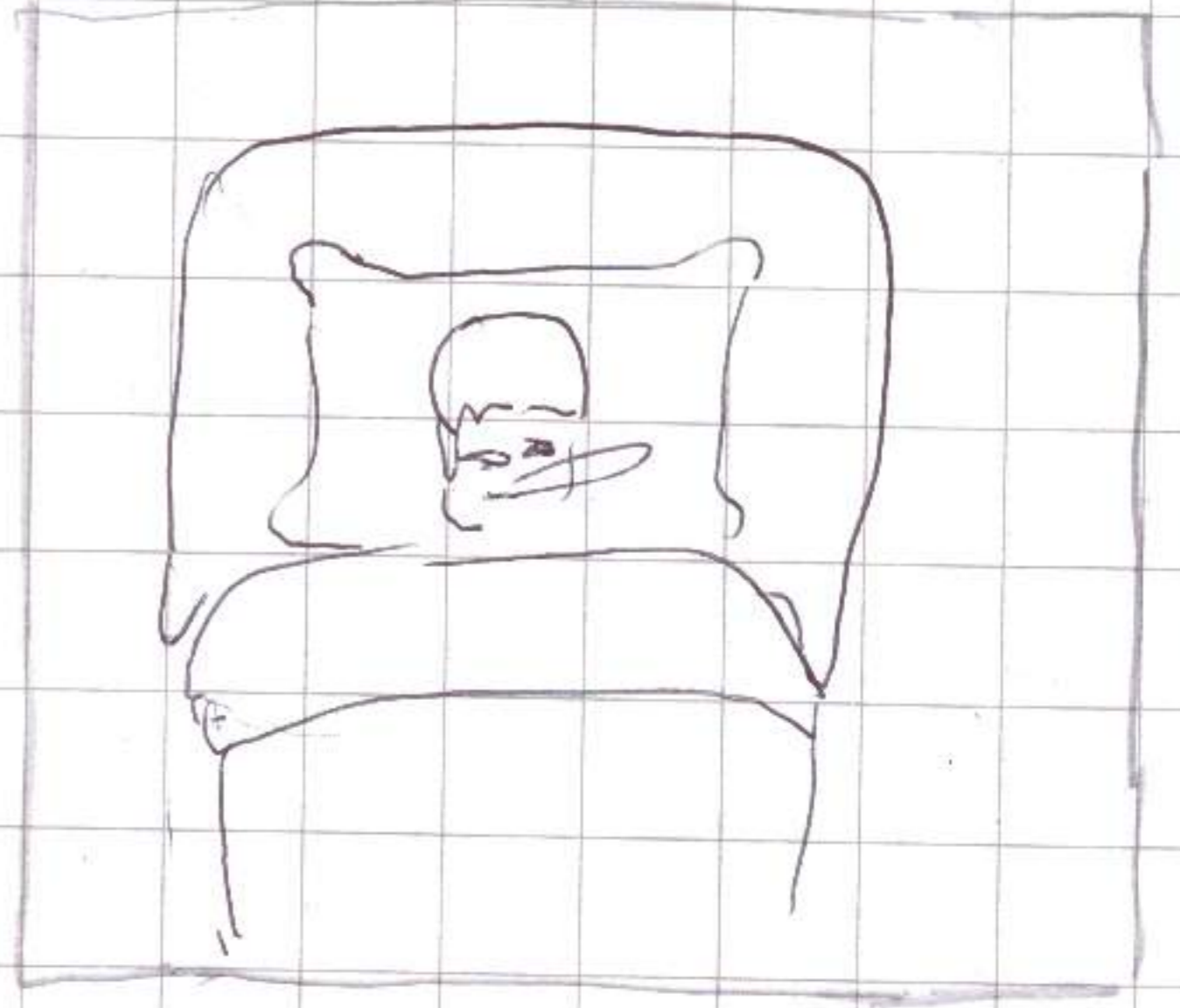
CAUSA - EFFETTO

COLORA LA CAUSA DELL'EVENTO



CAUSA / EFFETTO

Colora l'immagine che rappresenta l'effetto



CAUSA → EFFETTO

3

CAUSA



I bambini giocano a calcio e si divertono
un mondo.



EFFETTO = CONSEGUENZA

Alla fine i bambini sono stanchi,
sudati e sporchi.

CAUSA



Oggi piove tantissimo e non si può
uscire da casa.



EFFETTO = CONSEGUENZA

Un signore non lo sapeva ed è uscito
senza ombrello.

HA iniziato a piovere e il signore
si è bagnato tutto.

CAUSA - EFFETTO

10

il bambino \downarrow si sente male la notte
la mamma con il termometro vede che ha
febbre alta.

EFFETTO / CONSEGUENZA

La mamma chiama il dottore che
visita il bambino e gli dà la medicina
per guarire.

CAUSA

Questa mattina \downarrow soffia un vento
fortissimo

EFFETTO = CONSEGUENZA

E dagli alberi sono cadute tante foglie

CAUSA



Sulle montagne e' caduta tantissimo
neve

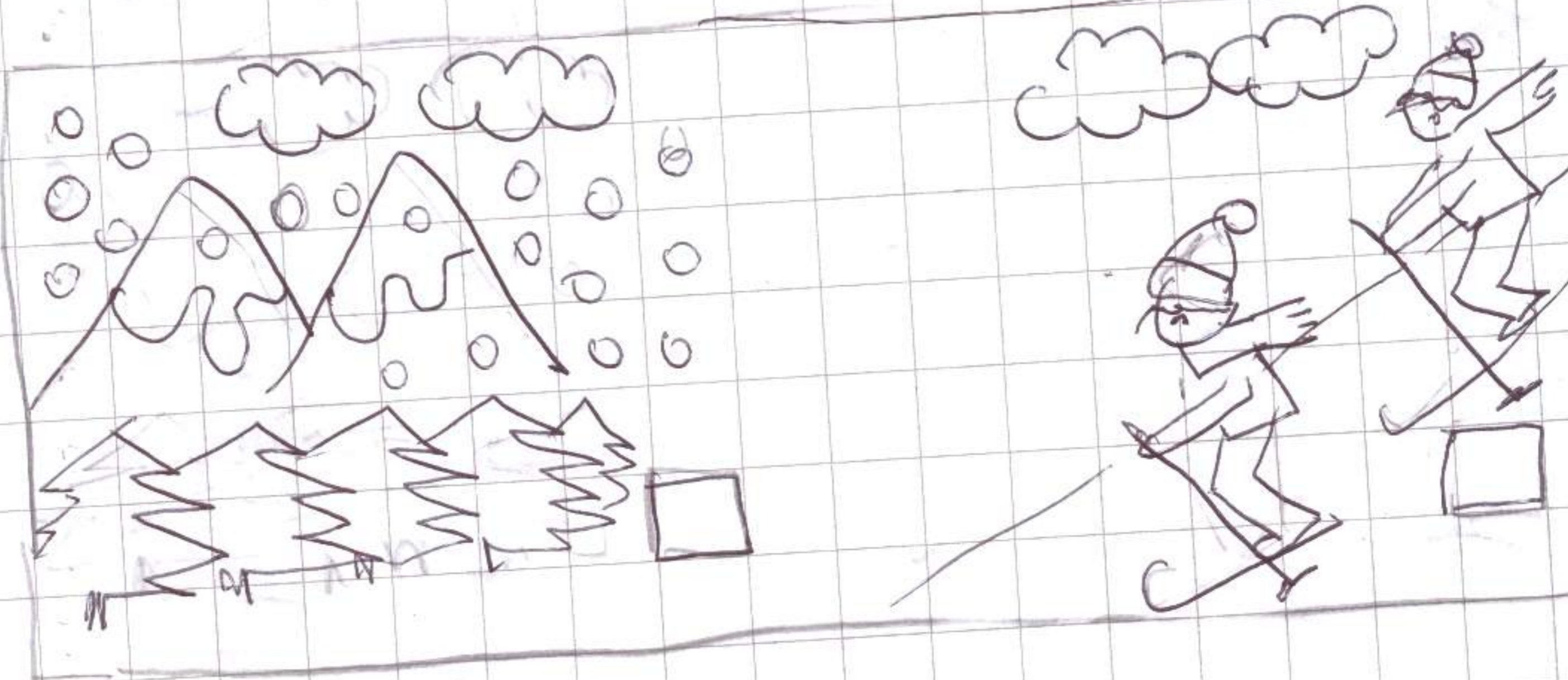
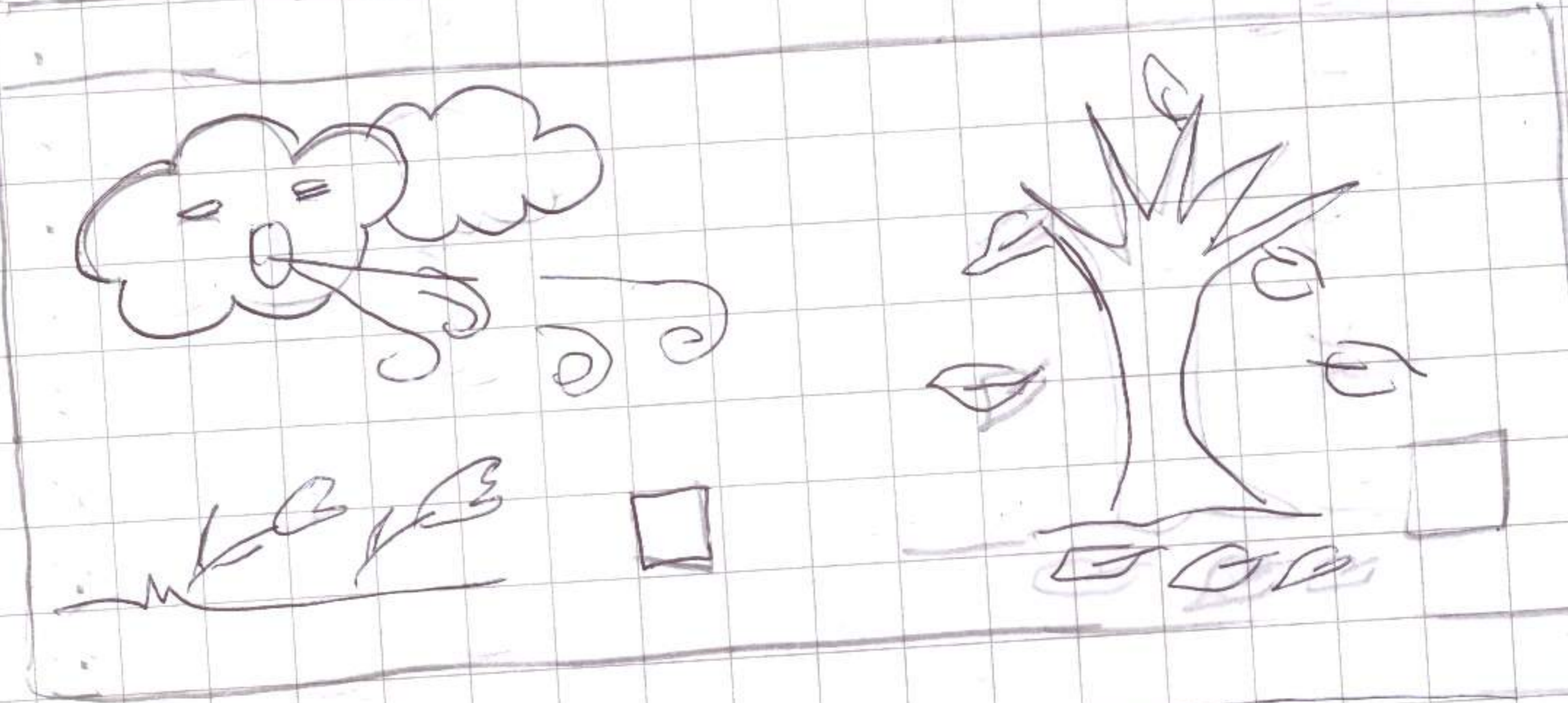


EFFETTO = CONSEGUENZA

E gli sciatori si preparano per
sciare.

CAUSA

LA CAUSA SEGNA CON X LA CAUSA E COLORA



L'EFFETTO

SEGNA CON X L'EFFETTO E COLORA

12

