

PASQUA CON PIXEL ART



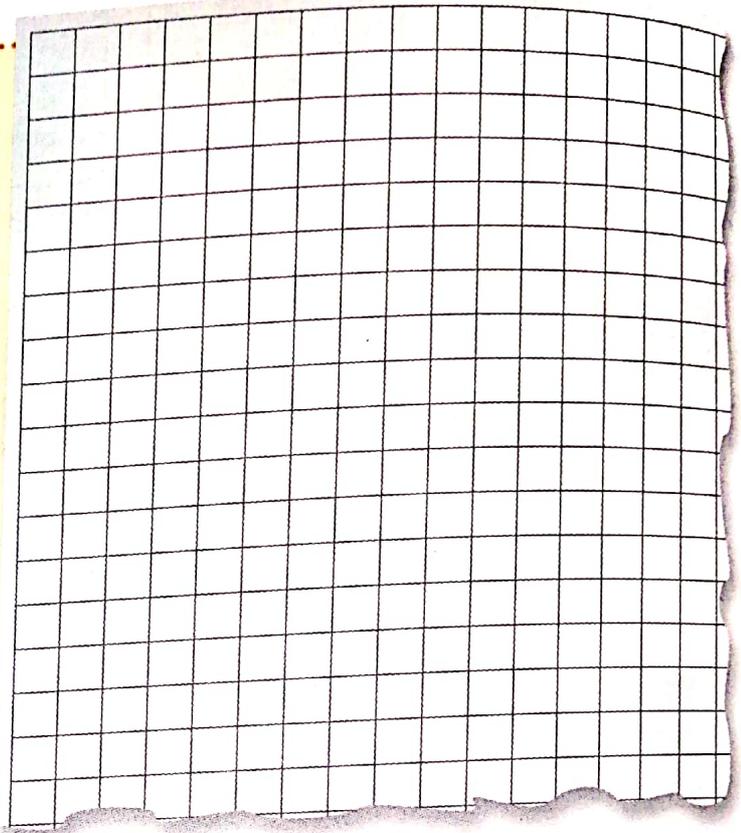




Leggi ciascuna storia in rima e risolvila.

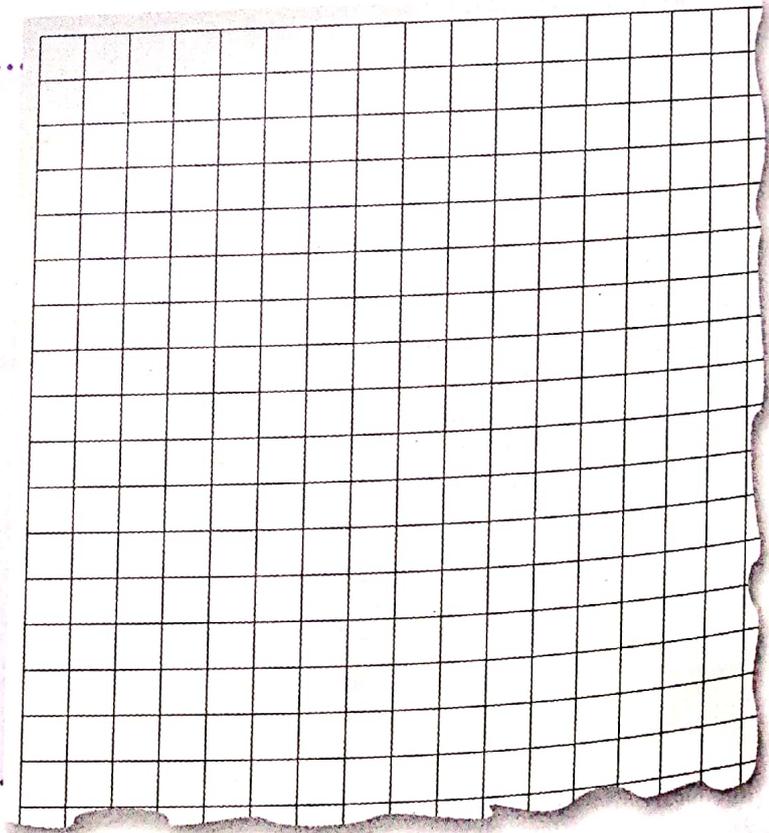
### ALL'INTERVALLO

Questo intervallo si farà partita vera:  
sarà una grande sfida a "Bandiera"!  
Tra bambini e bambine 22 siamo  
e tutti quanti insieme giochiamo.  
La maestra tiene il fazzoletto  
e così il gioco è perfetto.  
Fare le squadre facile è stato,  
non abbiamo neppure contato:  
uno di qua e una di là,  
ci siamo trovati divisi a metà.  
Ora il gioco può cominciare,  
ma la maestra, fino a che numero  
può chiamare?



### A TEATRO

Una saletta rettangolare,  
un palcoscenico,  
giusto uno spazio per recitare;  
in orizzontale solo sei file,  
una decina di posti l'una,  
riuscire a sedersi è una vera fortuna.  
Questa sera c'è tanta gente,  
ma chi è in fondo non vede niente!  
Però, osservando con attenzione,  
scoprirai libere quattro poltrone.  
Quante persone ci sono stasera  
ad affollare la sala intera?



 Leggi per saperne di più.

La scansia è un cruciverba particolare; infatti occorre inserire le parole nello schema secondo le definizioni date, ma di solito in un solo senso, in orizzontale o in verticale.

Al termine del lavoro, in alcune caselle contrassegnate da un colore o da una doppia riga, sarà possibile leggere nomi, messaggi o quant'altro il compilatore del gioco abbia voluto prevedere.

 Inserisci le parole in base alle definizioni date. A lavoro concluso, nella scansia (caselle colorate) potrai leggere il nome di un momento molto piacevole della giornata scolastica.

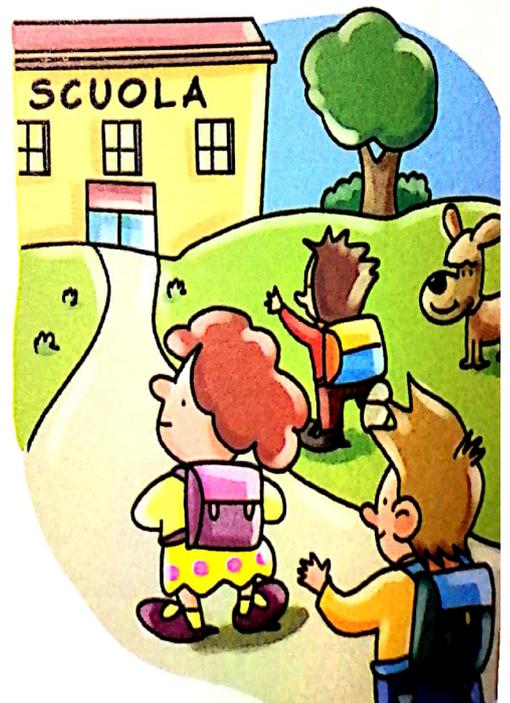
1					
2					
3					
4					
5					

La parola nascosta nella scansia è

.....

### Definizioni

1. lo spingo, tu spingi, egli...
2. Povero cane legato alla...
3. Servire senza la e finale.
4. La "casa" della mucca.
5. Guida gli aerei.



 Completa la scansia: nelle caselle colorate potrai leggere cosa c'è negli zaini di molti alunni.

1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						

**Definizioni**

1. Insegnano.
2. Diminutivo di cesto.
3. Brutte e cattive nelle fiabe.
4. Invece che largo.
5. Otto per dieci.
6. Fuorilegge, ladro...
7. Un gioco-attrezzo per scendere... seduti.
8. Contrario di uscire.
9. Vi si sistemano gli indumenti.

La parola nascosta nella scansia è .....

 Scopri nella scansia il nome di un mezzo di trasporto a... portata di bambino e bambina.

1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

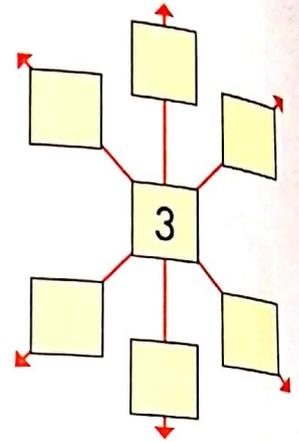
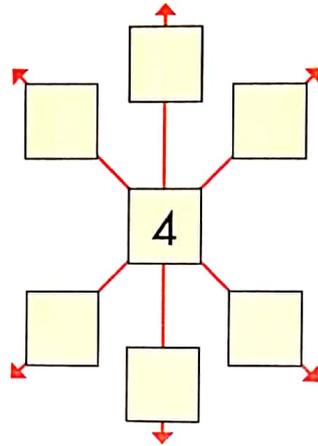
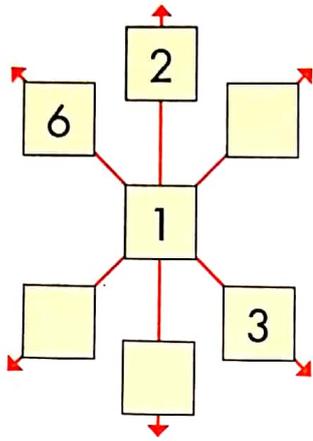
**Definizioni**

1. Ce l'ha il dromedario.
2. Contrario di ultimo.
3. Volti, visi...
4. Lo si mette in spalla e si va a scuola.
5. Muggisce.
6. Sorregge la testa.
7. Va su rotaie.
8. Fatto di tegole.
9. Grosso topo.
10. Non è nuovo.

La parola nascosta nella scansia è .....

# SOMME PENSATE

 Utilizzando i numeri da 1 a 7 cerca tre soluzioni possibili sommando i numeri in verticale e in diagonale, si ottenga 10. perché. Ricorda: puoi usare più volte lo stesso numero.



 Inserendo negli schemi i numeri da 1 a 6 trova quattro soluzioni possibili perché la somma dei numeri di ogni lato sia uguale e corrisponda al numero al centro dei triangoli.

